

Développeur de logiciel de simulation 3D

Vous souhaitez intégrer une équipe jeune et dynamique ?
Alors rejoignez

OPTIS

(65 personnes dont 50 Ingénieurs dans 5 pays, 1200 clients dans 40 pays, leader mondial dans le développement de logiciel de simulation de la lumière)

Spécialisée dans le développement de logiciel de simulation de la physique de l'interaction lumière-matière, cette entreprise au savoir-faire reconnu (lauréat du prix Innovation-Défense) et aux clients prestigieux (Renault, PSA, Aérospatiale, Alcatel, Bosch, CEA, Hewlett Packard, Kodak, Matra, NASA, Nikon, Thomson, Sony, Texas Instruments...) recherche pour son service développement :

CONTEXT

L'Ingénieur sera intégré au service R&D dans l'équipe RT/VR et participera au développement de logiciels de simulation en 3D. Il participera plus particulièrement à des projets dans le domaine des simulateurs et de la maquette numérique en environnement de réalité virtuelle.

PROFILE

Niveau BAC+5
Expérience : 0-5 ans

SKILLS

Compétences requises

Programmation C++
DirectX ou OpenGL
Architecture d'un graphe de scène 3D
Connaissances en techniques de rendu (lancer de rayons, rasterization, ...)

Compétences utiles

Réalité Virtuelle, stéréo
Programmation GPGPU (OpenCL, CUDA)
Visual C++ et MFC
Virtools ou autre plateforme de développement 3D
Optique

DETAILS

Salaire: Selon expérience

CONTACT

Faites parvenir votre dossier de candidature complet en indiquant le numéro de l'offre.

M Dominique CHABAUD
dchabaud@optis-world.com

N° offre : ST.OFE.1100479-A